

ISTITUTO COMPRENSIVO "TORELLI - FIORITTI" -  
71011 APRICENA -  
Prot. 0000367 del 19/01/2024  
IV-5 (Uscita)

**Candidatura N. 1091025**

**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

## Sezione: Anagrafica scuola

### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	I.C. 'TORELLI - FIORITTI'
<b>Codice meccanografico</b>	FGIC86800A
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	PIAZZA DELLA REPUBBLICA N. 33
<b>Provincia</b>	FG
<b>Comune</b>	Apricena
<b>CAP</b>	71011
<b>Telefono</b>	0882641309
<b>E-mail</b>	FGIC86800A@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://istitutocomprensivotorelli-fioritti.edu.it/">https://istitutocomprensivotorelli-fioritti.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	1204
<b>Plessi</b>	FGAA868017 - ALBERO AZZURRO FGAA868028 - ARCOBALENO FGAA868039 - MADRE TERESA FGAA86804A - LA SIRENETTA FGEE86801C - TORELLI FGEE86802D - COLLODI FGEE86803E - PITTA NICOLA FGEE86804G - PADRE PIO FGIC86800A - I.C. 'TORELLI - FIORITTI' FGMM86801B - FIORITTI

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091025 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	PAROLE IN...GIOCO	€ 5.082,00
Lingua madre	CON UN LIBRO ...SI PUO'	€ 4.873,80
Lingua madre	SCRIVO ...LEGGO...IMPARO	€ 5.082,00
Matematica	MATEMATICA IN ...GIOCO	€ 5.082,00
Matematica	DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA	€ 4.873,80
Matematica	LogicaMente	€ 5.082,00
Matematica	SCOPRO, PROGETTO E IMPARO	€ 4.873,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISH IS FUN	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	I SPEAK ENGLISH	€ 4.873,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	TEATRO IN INGLESE	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 49.987,20</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: INSIEME....UN' OPPORTUNITA' IN PIU'

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; sostenere la motivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</p>
<b>Codice CUP</b>	C54D23001880001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
PAROLE IN...GIOCO	€ 5.082,00
CON UN LIBRO ...SI PUO'	€ 4.873,80
SCRIVO ...LEGGO...IMPARO	€ 5.082,00
MATEMATICA IN ...GIOCO	€ 5.082,00
DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA	€ 4.873,80
LogicaMente	€ 5.082,00
SCOPRO, PROGETTO E IMPARO	€ 4.873,80
ENGLISH IS FUN	€ 5.082,00
I SPEAK ENGLISH	€ 4.873,80
TEATRO IN INGLESE	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 49.987,20</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: PAROLE IN...GIOCO**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	PAROLE IN...GIOCO
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline. <b>OBIETTIVI DEL CORSO:</b> Migliorare la qualità degli apprendimenti e il consolidamento delle competenze in lingua italiana; promuovere negli alunni il recupero/consolidamento delle capacità espressive e comunicative utilizzando la lingua come efficace mezzo di comunicazione; imparare ad apprezzare la lingua come strumento attraverso il quale esprimere stati d'animo e rielaborare esperienze <b>METODOLOGIE:</b> Le metodologie che saranno utilizzate all'interno del modulo saranno alternative e innovative a quelle tradizionali: Cooperative Learning, Didattica Laboratoriale, Peer Education, Simulazione/Role playing, Discussione <b>VERIFICA E VALUTAZIONE:</b> Verranno somministrati test d'ingresso per valutare il grado di competenze possedute, questionari in itinere e finali in modo da constatare gradualmente l'interiorizzazione degli obiettivi programmati. La valutazione sarà strumento flessibile da adeguare alle reali potenzialità dell'alunno <b>RISULTATI ATTESI:</b> Innalzamento del livello qualitativo di prestazione degli alunni nelle discipline curriculari; recupero delle lacune manifestate dagli alunni nelle discipline di base del curriculum
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86802D
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: PAROLE IN...GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: CON UN LIBRO ...SI PUO'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CON UN LIBRO ...SI PUO'
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto di Animazione alla lettura, si propone di avvicinare i bambini ai libri, per condurli ad una lettura spontanea e divertente, volta all'arricchimento del pensiero, della fantasia e dell'immaginazione. Il progetto ambisce a suscitare nei piccoli lettori il bisogno e il piacere della lettura, appassionare i bambini ai libri. Leggere significa aprire la mente, alimenta la fantasia, la creatività, le capacità logiche, stimola lo sviluppo del linguaggio e l'arricchimento lessicale. <b>OBIETTIVI DEL CORSO:</b> Recupero delle abilità di base in italiano: capire, parlare, leggere. Migliorare la competenza comunicativa, utilizzando i linguaggi specifici delle discipline. <b>METODOLOGIE</b> Le metodologie che saranno utilizzate all'interno del modulo saranno alternative e innovative a quelle tradizionali: Cooperative Learning, Didattica Laboratoriale, Insegnamento individualizzato, Peer Education, Simulazione/Role playing. E lezione frontale o dialogata. <b>VERIFICA E VALUTAZIONE:</b> Durante le attività di recupero/potenziamento, a breve e a medio termine, saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni) <b>RISULTATI ATTESI:</b> Prevenire e contrastare l'abbandono scolastico con interventi che suscitano interesse per il sapere.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86803E
<b>Numero destinatari</b>	18 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CON UN LIBRO ...SI PUO'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.873,80 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: SCRIVO ...LEGGO...IMPARO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	SCRIVO ...LEGGO...IMPARO
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto risponde all'esigenza di garantire la possibilità a ciascuno di apprendere secondo le proprie potenzialità. <b>OBIETTIVI:</b> Promuovere l'interesse e la partecipazione alla vita scolastica. Rafforzare l'autostima. <b>METODOLOGIE:</b> l'organizzazione di gruppi consente la progettazione di interventi didattici funzionali modulando in maniera flessibile i processi e le attività a partire dalle caratteristiche specifiche dei singoli e dei gruppi di alunni. Quindi, si predispongono occasioni di lavoro attivando strategie didattiche quali: Brainstorming: per far emergere idee volte alla risoluzione di un problema o che siano da input all'inizio della lezione; Problemsolving: Cooperative learning: finalizzata alla condivisione di valori cognitivi ed operativi attraverso la collaborazione, la reciprocità e la corresponsabilità; Task-Based learning: approccio comunicativo centrato sul "fare" per sviluppare capacità comunicative e abilità di apprendimento autonomo; Elearning. <b>VALUTAZIONE</b> :saranno somministrati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) <b>RISULTATI ATTESI:</b> Prevenire e contrastare l'abbandono scolastico con interventi che suscitano interesse per il sapere. Ridurre la marginalità sociale educando alla collaborazione e alla solidarietà.
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86804G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

**Scheda dei costi del modulo: SCRIVO ...LEGGO...IMPARO**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Matematica  
Titolo: MATEMATICA IN ...GIOCO

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	MATEMATICA IN ...GIOCO
<b>Descrizione modulo</b>	Il Progetto si propone di promuovere atteggiamenti di curiosità e di riflessione, valorizzare il contributo che il gioco matematico è in grado di recare alla maturazione delle risorse cognitive, affettive e relazionali alla loro creatività e all'appropriazione di competenze matematiche specifiche. Incoraggiare la pratica laboratoriale nell'insegnamento della matematica, favorire l'approccio interdisciplinare ai contenuti matematici, lavorare in gruppo. <b>OBIETTIVI</b> Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche; valorizzazione di percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni. <b>METODOLOGIE</b> L'organizzazione di gruppi si predispongono occasioni di lavoro attivando strategie didattiche quali lavori individuali e di gruppo, guidati e non e raggiungere obiettivi; Cooperative learning: finalizzata alla condivisione di valori cognitivi ed operativi attraverso la collaborazione, la reciprocità e la corresponsabilità; Task-Based learning. <b>VERIFICA</b> Durante le attività di recupero/potenziamento saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) <b>RISULTATI</b> Promuovere e sollecitare le capacità di scelte autonome, mettendo l'alunno al centro del momento educativo.
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86802D
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA IN ...GIOCO**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento che sarà utilizzato è di carattere induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, per facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente cerca la soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. <b>OBIETTIVI</b> Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche, valorizzazione di percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni <b>METODOLOGIE</b> Cooperative learning Giochi di logica Problem solving, approccio comunicativo centrato sul "fare" <b>VERIFICA</b> saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) <b>RISULTATI</b> Promuovere e sollecitare le capacità di scelte autonome, mettendo l'alunno al centro del momento educativo. Promuovere il reinserimento educativo e formativo e potenziare la personalità
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86803E
<b>Numero destinatari</b>	18 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €

	<b>TOTALE</b>					<b>4.873,80 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: LogicaMente**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	LogicaMente
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto prediligerà l'affinamento delle capacità logiche di base implicate nell'apprendimento della classificazione, selezione, confronto, relazioni di causa effetto, strategie di soluzione dei problemi. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. <b>OBIETTIVI</b> Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche. Attribuire valore di verità a enunciati logici <b>METODOLOGIA</b> L'approccio metodologico sarà prevalentemente ludico; a fasi di manipolazione, attività grafica, costruzione, esplorazione, si alterneranno le conversazioni matematiche, le verbalizzazioni dei risultati e le attività informatiche. <b>VERIFICA</b> Il monitoraggio in tal modo diventerà un processo di ricerca ma anche di decisione <b>RISULTATI</b> inserimento e integrazione nel gruppo classe, miglioramento della socializzazione conseguimento di una maggiore autonomia.
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86804G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: LogicaMente**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: SCOPRO, PROGETTO E IMPARO**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	SCOPRO, PROGETTO E IMPARO
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto è finalizzato a potenziare l'acquisizione di abilità logiche legate ad esperienze e osservazioni di situazioni problematiche reali, sollecitando nei discenti lo sviluppo di un atteggiamento positivo mediante realizzazione di percorsi specifici e significativi in grado di innalzare il successo formativo. Le attività proposte mirano all'apprendimento di concetti complessi attraverso un approccio ludico, gli alunni vengono motivati sia dalla partecipazione a una competizione, sia dalla forma ludica attraverso la quale vengono spesso presentati quesiti e problemi logici. <b>OBIETTIVI</b> Rendere gli alunni capaci di organizzare le conoscenze acquisite e applicarle correttamente in altri contesti. <b>Sviluppare</b> negli alunni la capacità di osservare, confrontare, analizzare, classificare, con una progressiva padronanza dei contenuti proposti. <b>METODOLOGIE</b> Si utilizzeranno la didattica laboratoriale, in modalità di "cooperative learning", le lezioni frontali e interattive con l'uso dell'aula di informatica e della LIM. <b>VERIFICA E VALUTAZIONE</b> L'attuazione del progetto, attraverso prove strutturate, consentirà di valutare le abilità e competenze nell'area logico-matematica. <b>RISULTATI</b> Acquisizione di una maggiore competenza in matematica.
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86804G
<b>Numero destinatari</b>	18 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: SCOPRO, PROGETTO E IMPARO**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.873,80 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: ENGLISH IS FUN**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISH IS FUN
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione scritta e orale. Il percorso sarà supportato da attività di animazione e drammatizzazione che rappresentano certamente la modalità più accattivante e interattiva da utilizzate.</p> <p>OBIETTIVI Lessico: consolidare e ampliare il vocabulary Speaking: favorire la comunicazione orale ed accrescere negli alunni la fiducia nelle proprie capacità Listening: promuovere il piacere all'ascolto e sviluppare la capacità di comprensione, attenzione e memoria Canzoni e dialoghi: memorizzare vocaboli, strutture e forme grammaticali in modo divertente e naturale, brevi drammatizzazioni. METODOLOGIE: il laboratorio linguistico, l'aula laboratorio. LIM, flashcards, poster, storyboard, puppets, realia, cd audio, internet e come risorse multimediali verranno utilizzati siti accreditati, le piattaforme degli insegnanti della Comunità Europea (e.twinning) per la condivisione di materiali on-line.</p> <p>VERIFICA La verifica da parte dell'insegnante si muove attraverso due azioni: osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation e somministrazione di test e quiz a fine di ogni percorso didattico.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86802D FGEE86803E FGEE86804G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH IS FUN

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: I SPEAK ENGLISH**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	I SPEAK ENGLISH
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto è finalizzato a creare i presupposti per l'apprendimento, accrescere l'entusiasmo e la motivazione per l'utilizzo della lingua inglese, lingua di comunicazione per eccellenza. Attraverso le attività di laboratorio si svilupperà la capacità di interagire con gli altri in modo sereno e solidale per prepararsi a vivere in una dimensione europea, maturando la consapevolezza dell'importanza della conoscenza di una seconda lingua. <b>OBIETTIVI</b> Lessico: consolidare e ampliare il vocabulary Speaking: favorire la comunicazione orale Listening: promuovere il piacere all'ascolto e sviluppare la capacità di comprensione, attenzione e memoria. Fissare strutture e funzioni attraverso il gioco e la ripetizione. Comunicare in lingua inglese in relazione a situazioni Canzoni e dialoghi memorizzare vocaboli, strutture e forme grammaticali in modo divertente, brevi drammatizzazioni. <b>METODOLOGIE</b> Per le attività si utilizzeranno: il laboratorio linguistico, l'aula laboratorio. LIM, flashcards, poster, storyboard, puppets, realia, cd audio, internet <b>VERIFICA</b> La verifica si muove attraverso due azioni: osservazione di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86803E
<b>Numero destinatari</b>	18 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I SPEAK ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.873,80 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: TEATRO IN INGLESE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TEATRO IN INGLESE
----------------------	-------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il mezzo teatrale è un potente strumento di veicolazione della lingua, ed è tanto più efficace in quanto avviene in un contesto quasi magico, in cui la scenografia, le musiche, ma soprattutto la ricchezza espressiva degli attori che fanno uso della loro voce e del loro corpo, creano un forte coinvolgimento emotivo che aiuta a superare quelle inibizioni cui spesso ci si trova davanti quando si è a contatto con una lingua diversa dalla propria <b>OBIETTIVI</b> spronare gli studenti a diventare protagonisti nell'ascolto, motivandoli ad esprimersi in inglese; capire che lo studio della lingua straniera non è qualcosa di esclusivamente scolastico, avulso dalla realtà della loro vita quotidiana. Coinvolgere la globalità emotiva e affettiva dello studente <b>METODOLOGIA</b> Il progetto richiede un approccio metodologico di tipo comunicativo, basato sul concetto che la lingua è strumento e non fine. Si cercherà di rafforzare la motivazione verso lo studio e l'apprendimento della lingua inglese organizzando un clima positivo grazie all'utilizzo del mezzo teatrale, che favorisce l'ascolto, la comprensione, la comunicazione orale. <b>VERIFICA:</b> la verifica da parte dell'insegnante si muove attraverso due azioni: osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation
<b>Data inizio prevista</b>	04/03/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/08/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86801C FGEE86804G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: TEATRO IN INGLESE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091025)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 49.987,20
<b>Massimale avviso</b>	€ 50.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	11
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	26/09/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	62
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	19/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	19/01/2024 09:47:41
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>PAROLE IN...GIOCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>CON UN LIBRO ...SI PUO'</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>SCRIVO ...LEGGO...IMPARO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA IN ...GIOCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>LogicaMente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>SCOPRO, PROGETTO E IMPARO</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISH IS FUN</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>I SPEAK ENGLISH</u>	€ 4.873,80	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>TEATRO IN INGLESE</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "INSIEME....UN' OPPORTUNITA' IN PIU'"</b>	<b>€ 49.987,20</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 49.987,20</b>	<b>€ 50.000,00</b>