

ISTITUTO COMPRENSIVO "TORELLI - FIORITTI" -
71011 APRICENA -
Prot. 0000367 del 19/01/2024
IV-5 (Uscita)

Candidatura N. 1091025

Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. 'TORELLI - FIORITTI'
Codice meccanografico	FGIC86800A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA DELLA REPUBBLICA N. 33
Provincia	FG
Comune	Apricena
CAP	71011
Telefono	0882641309
E-mail	FGIC86800A@istruzione.it
Sito web	https://istitutocomprensivotorelli-fioritti.edu.it/
Numero alunni	1204
Plessi	FGAA868017 - ALBERO AZZURRO FGAA868028 - ARCOBALENO FGAA868039 - MADRE TERESA FGAA86804A - LA SIRENETTA FGEE86801C - TORELLI FGEE86802D - COLLODI FGEE86803E - PITTA NICOLA FGEE86804G - PADRE PIO FGIC86800A - I.C. 'TORELLI - FIORITTI' FGMM86801B - FIORITTI

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091025 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	PAROLE IN...GIOCO	€ 5.082,00
Lingua madre	CON UN LIBRO ...SI PUO'	€ 4.873,80
Lingua madre	SCRIVO ...LEGGO...IMPARO	€ 5.082,00
Matematica	MATEMATICA IN ...GIOCO	€ 5.082,00
Matematica	DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA	€ 4.873,80
Matematica	LogicaMente	€ 5.082,00
Matematica	SCOPRO, PROGETTO E IMPARO	€ 4.873,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISH IS FUN	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	I SPEAK ENGLISH	€ 4.873,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	TEATRO IN INGLESE	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: INSIEME....UN' OPPORTUNITA' IN PIU'

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; sostenere la motivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</p>
Codice CUP	C54D23001880001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
PAROLE IN...GIOCO	€ 5.082,00
CON UN LIBRO ...SI PUO'	€ 4.873,80
SCRIVO ...LEGGO...IMPARO	€ 5.082,00
MATEMATICA IN ...GIOCO	€ 5.082,00
DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA	€ 4.873,80
LogicaMente	€ 5.082,00
SCOPRO, PROGETTO E IMPARO	€ 4.873,80
ENGLISH IS FUN	€ 5.082,00
I SPEAK ENGLISH	€ 4.873,80
TEATRO IN INGLESE	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: PAROLE IN...GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	PAROLE IN...GIOCO
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline. OBIETTIVI DEL CORSO: Migliorare la qualità degli apprendimenti e il consolidamento delle competenze in lingua italiana; promuovere negli alunni il recupero/consolidamento delle capacità espressive e comunicative utilizzando la lingua come efficace mezzo di comunicazione; imparare ad apprezzare la lingua come strumento attraverso il quale esprimere stati d'animo e rielaborare esperienze METODOLOGIE: Le metodologie che saranno utilizzate all'interno del modulo saranno alternative e innovative a quelle tradizionali: Cooperative Learning, Didattica Laboratoriale, Peer Education, Simulazione/Role playing, Discussione VERIFICA E VALUTAZIONE: Verranno somministrati test d'ingresso per valutare il grado di competenze possedute, questionari in itinere e finali in modo da constatare gradualmente l'interiorizzazione degli obiettivi programmati. La valutazione sarà strumento flessibile da adeguare alle reali potenzialità dell'alunno RISULTATI ATTESI: Innalzamento del livello qualitativo di prestazione degli alunni nelle discipline curriculari; recupero delle lacune manifestate dagli alunni nelle discipline di base del curriculum
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre

Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86802D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PAROLE IN...GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: CON UN LIBRO ...SI PUO'

Dettagli modulo

Titolo modulo	CON UN LIBRO ...SI PUO'
Descrizione modulo	<p>Il progetto di Animazione alla lettura, si propone di avvicinare i bambini ai libri, per condurli ad una lettura spontanea e divertente, volta all'arricchimento del pensiero, della fantasia e dell'immaginazione. Il progetto ambisce a suscitare nei piccoli lettori il bisogno e il piacere della lettura, appassionare i bambini ai libri. Leggere significa aprire la mente, alimenta la fantasia, la creatività, le capacità logiche, stimola lo sviluppo del linguaggio e l'arricchimento lessicale. OBIETTIVI DEL CORSO: Recupero delle abilità di base in italiano: capire, parlare, leggere. Migliorare la competenza comunicativa, utilizzando i linguaggi specifici delle discipline. METODOLOGIE Le metodologie che saranno utilizzate all'interno del modulo saranno alternative e innovative a quelle tradizionali: Cooperative Learning, Didattica Laboratoriale, Insegnamento individualizzato, Peer Education, Simulazione/Role playing. E lezione frontale o dialogata. VERIFICA E VALUTAZIONE: Durante le attività di recupero/potenziamento, a breve e a medio termine, saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni) RISULTATI ATTESI: Prevenire e contrastare l'abbandono scolastico con interventi che suscitano interesse per il sapere.</p>
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86803E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CON UN LIBRO ...SI PUO'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: SCRIVO ...LEGGO...IMPARO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRIVO ...LEGGO...IMPARO
Descrizione modulo	Il progetto risponde all'esigenza di garantire la possibilità a ciascuno di apprendere secondo le proprie potenzialità. OBIETTIVI: Promuovere l'interesse e la partecipazione alla vita scolastica. Rafforzare l'autostima. METODOLOGIE: l'organizzazione di gruppi consente la progettazione di interventi didattici funzionali modulando in maniera flessibile i processi e le attività a partire dalle caratteristiche specifiche dei singoli e dei gruppi di alunni. Quindi, si predispongono occasioni di lavoro attivando strategie didattiche quali: Brainstorming: per far emergere idee volte alla risoluzione di un problema o che siano da input all'inizio della lezione; Problemsolving: Cooperative learning: finalizzata alla condivisione di valori cognitivi ed operativi attraverso la collaborazione, la reciprocità e la corresponsabilità; Task-Based learning: approccio comunicativo centrato sul "fare" per sviluppare capacità comunicative e abilità di apprendimento autonomo; Elearning. VALUTAZIONE :saranno somministrati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) RISULTATI ATTESI: Prevenire e contrastare l'abbandono scolastico con interventi che suscitano interesse per il sapere. Ridurre la marginalità sociale educando alla collaborazione e alla solidarietà.
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86804G
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRIVO ...LEGGO...IMPARO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: MATEMATICA IN ...GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MATEMATICA IN ...GIOCO
Descrizione modulo	Il Progetto si propone di promuovere atteggiamenti di curiosità e di riflessione, valorizzare il contributo che il gioco matematico è in grado di recare alla maturazione delle risorse cognitive, affettive e relazionali alla loro creatività e all'appropriazione di competenze matematiche specifiche. Incoraggiare la pratica laboratoriale nell'insegnamento della matematica, favorire l'approccio interdisciplinare ai contenuti matematici, lavorare in gruppo. OBIETTIVI Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche; valorizzazione di percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni. METODOLOGIE L'organizzazione di gruppi si predispongono occasioni di lavoro attivando strategie didattiche quali lavori individuali e di gruppo, guidati e non e raggiungere obiettivi; Cooperative learning: finalizzata alla condivisione di valori cognitivi ed operativi attraverso la collaborazione, la reciprocità e la corresponsabilità; Task-Based learning. VERIFICA Durante le attività di recupero/potenziamento saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) RISULTATI Promuovere e sollecitare le capacità di scelte autonome, mettendo l'alunno al centro del momento educativo.
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86802D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA IN ...GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA

Dettagli modulo

Titolo modulo	DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento che sarà utilizzato è di carattere induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, per facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente cerca la soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. OBIETTIVI Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche, valorizzazione di percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni METODOLOGIE Cooperative learning Giochi di logica Problem solving, approccio comunicativo centrato sul "fare" VERIFICA saranno somministrati agli interessati prove oggettive di vario tipo (questionari, prove di tipo vero / falso, relazioni, ecc.) RISULTATI Promuovere e sollecitare le capacità di scelte autonome, mettendo l'alunno al centro del momento educativo. Promuovere il reinserimento educativo e formativo e potenziare la personalità
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86803E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €

	TOTALE					4.873,80 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: LogicaMente

Dettagli modulo

Titolo modulo	LogicaMente
Descrizione modulo	Il progetto prediligerà l'affinamento delle capacità logiche di base implicate nell'apprendimento della classificazione, selezione, confronto, relazioni di causa effetto, strategie di soluzione dei problemi. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. OBIETTIVI Potenziamento delle competenze matematico-logiche-scientifiche. Attribuire valore di verità a enunciati logici METODOLOGIA L'approccio metodologico sarà prevalentemente ludico; a fasi di manipolazione, attività grafica, costruzione, esplorazione, si alterneranno le conversazioni matematiche, le verbalizzazioni dei risultati e le attività informatiche. VERIFICA Il monitoraggio in tal modo diventerà un processo di ricerca ma anche di decisione RISULTATI inserimento e integrazione nel gruppo classe, miglioramento della socializzazione conseguimento di una maggiore autonomia.
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86804G
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LogicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: SCOPRO, PROGETTO E IMPARO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCOPRO, PROGETTO E IMPARO
Descrizione modulo	Il progetto è finalizzato a potenziare l'acquisizione di abilità logiche legate ad esperienze e osservazioni di situazioni problematiche reali, sollecitando nei discenti lo sviluppo di un atteggiamento positivo mediante realizzazione di percorsi specifici e significativi in grado di innalzare il successo formativo. Le attività proposte mirano all'apprendimento di concetti complessi attraverso un approccio ludico, gli alunni vengono motivati sia dalla partecipazione a una competizione, sia dalla forma ludica attraverso la quale vengono spesso presentati quesiti e problemi logici. OBIETTIVI Rendere gli alunni capaci di organizzare le conoscenze acquisite e applicarle correttamente in altri contesti. Sviluppare negli alunni la capacità di osservare, confrontare, analizzare, classificare, con una progressiva padronanza dei contenuti proposti. METODOLOGIE Si utilizzeranno la didattica laboratoriale, in modalità di "cooperative learning", le lezioni frontali e interattive con l'uso dell'aula di informatica e della LIM. VERIFICA E VALUTAZIONE L'attuazione del progetto, attraverso prove strutturate, consentirà di valutare le abilità e competenze nell'area logico-matematica. RISULTATI Acquisizione di una maggiore competenza in matematica.
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86804G
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCOPRO, PROGETTO E IMPARO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: ENGLISH IS FUN

Dettagli modulo

Titolo modulo	ENGLISH IS FUN
Descrizione modulo	<p>Il progetto è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione scritta e orale. Il percorso sarà supportato da attività di animazione e drammatizzazione che rappresentano certamente la modalità più accattivante e interattiva da utilizzate.</p> <p>OBIETTIVI Lessico: consolidare e ampliare il vocabulary Speaking: favorire la comunicazione orale ed accrescere negli alunni la fiducia nelle proprie capacità Listening: promuovere il piacere all'ascolto e sviluppare la capacità di comprensione, attenzione e memoria Canzoni e dialoghi: memorizzare vocaboli, strutture e forme grammaticali in modo divertente e naturale, brevi drammatizzazioni. METODOLOGIE: il laboratorio linguistico, l'aula laboratorio. LIM, flashcards, poster, storyboard, puppets, realia, cd audio, internet e come risorse multimediali verranno utilizzati siti accreditati, le piattaforme degli insegnanti della Comunità Europea (e.twinning) per la condivisione di materiali on-line.</p> <p>VERIFICA La verifica da parte dell'insegnante si muove attraverso due azioni: osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation e somministrazione di test e quiz a fine di ogni percorso didattico.</p>
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86802D FGEE86803E FGEE86804G
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ENGLISH IS FUN

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: I SPEAK ENGLISH

Dettagli modulo

Titolo modulo	I SPEAK ENGLISH
Descrizione modulo	Il progetto è finalizzato a creare i presupposti per l'apprendimento, accrescere l'entusiasmo e la motivazione per l'utilizzo della lingua inglese, lingua di comunicazione per eccellenza. Attraverso le attività di laboratorio si svilupperà la capacità di interagire con gli altri in modo sereno e solidale per prepararsi a vivere in una dimensione europea, maturando la consapevolezza dell'importanza della conoscenza di una seconda lingua. OBIETTIVI Lessico: consolidare e ampliare il vocabulary Speaking: favorire la comunicazione orale Listening: promuovere il piacere all'ascolto e sviluppare la capacità di comprensione, attenzione e memoria. Fissare strutture e funzioni attraverso il gioco e la ripetizione. Comunicare in lingua inglese in relazione a situazioni Canzoni e dialoghi memorizzare vocaboli, strutture e forme grammaticali in modo divertente, brevi drammatizzazioni. METODOLOGIE Per le attività si utilizzeranno: il laboratorio linguistico, l'aula laboratorio. LIM, flashcards, poster, storyboard, puppets, realia, cd audio, internet VERIFICA La verifica si muove attraverso due azioni: osservazione di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86803E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I SPEAK ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: TEATRO IN INGLESE

Dettagli modulo

Titolo modulo	TEATRO IN INGLESE
----------------------	-------------------

Descrizione modulo	Il mezzo teatrale è un potente strumento di veicolazione della lingua, ed è tanto più efficace in quanto avviene in un contesto quasi magico, in cui la scenografia, le musiche, ma soprattutto la ricchezza espressiva degli attori che fanno uso della loro voce e del loro corpo, creano un forte coinvolgimento emotivo che aiuta a superare quelle inibizioni cui spesso ci si trova davanti quando si è a contatto con una lingua diversa dalla propria OBIETTIVI spronare gli studenti a diventare protagonisti nell'ascolto, motivandoli ad esprimersi in inglese; capire che lo studio della lingua straniera non è qualcosa di esclusivamente scolastico, avulso dalla realtà della loro vita quotidiana. Coinvolgere la globalità emotiva e affettiva dello studente METODOLOGIA Il progetto richiede un approccio metodologico di tipo comunicativo, basato sul concetto che la lingua è strumento e non fine. Si cercherà di rafforzare la motivazione verso lo studio e l'apprendimento della lingua inglese organizzando un clima positivo grazie all'utilizzo del mezzo teatrale, che favorisce l'ascolto, la comprensione, la comunicazione orale. VERIFICA: la verifica da parte dell'insegnante si muove attraverso due azioni: osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation
Data inizio prevista	04/03/2024
Data fine prevista	30/08/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	FGEE86801C FGEE86804G
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: TEATRO IN INGLESE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091025)
Importo totale richiesto	€ 49.987,20
Massimale avviso	€ 50.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	11
Data Delibera collegio docenti	26/09/2023
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	62
Data Delibera consiglio d'istituto	19/12/2023
Data e ora inoltro	19/01/2024 09:47:41
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>PAROLE IN...GIOCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>CON UN LIBRO ...SI PUO'</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>SCRIVO ...LEGGO...IMPARO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA IN ...GIOCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>DIVERTIAMOCI CON LA MATEMATICA</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>LogicaMente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>SCOPRO, PROGETTO E IMPARO</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISH IS FUN</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>I SPEAK ENGLISH</u>	€ 4.873,80	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>TEATRO IN INGLESE</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "INSIEME....UN' OPPORTUNITA' IN PIU'"	€ 49.987,20	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 49.987,20	€ 50.000,00